LUCASARTS™

CLASSIC

ADVENTURES

INDIANA JONES
AND THE LAST CRUSADE®

THE SECRET OF
MONKEY ISLAND®

LOOM®

ZAK MCKRACKEN
AND THE ALIEN MINDBREAKERS®

MANIAC MANSION®

CD Ladeanweisungen

Systemanforderungen:

Sie benötigen mindestens einen PC/AT 386 mit CD-ROM Laufwerk und CD-ROM Treiber des Laufwerkherstellers. Die spezifischen Anforderungen der einzelnen Spiele werden weiter unten bei den Kurzbeschreibungen der jeweiligen Titel noch einmal gesondert angegeben Mit den Befehlen CHKDSK bzw. MEM erhalten Sie Informationen darüber, wieviel Hauptspeicher in Ihrem System frei ist. Dabei geht es nur um die Größe des maximal ausführbaren Programms, unabhängig davon, über wieviel Speicher Ihr Rechner insgesamt verfügt.

Ladeanweisung:

Um ein Spiel von CD aus zu starten, müssen Sie zunächst auf den Laufwerksbuchstaben wechseln, der für Ihr CD-ROM Laufwerk freigehalten worden ist (z.B. D: oder E:). Geben Sie dann den Namen des Spiels ein, der in der jeweiligen Kurzbeschreibung unter Starten des Spiels noch einmal extra aufgeführt ist.

Bemerkung:

Da die CD nicht beschreibbar ist, müssen die Spielstände auf Ihrer Festplatte angelegt werden. Wenn Sie erstmalig ein Spiel von der CD starten, wird ein spezielles Installationsprogramm aufgerufen, welches Sie

nach dem Laufwerk fragt, auf dem Ihre Spielstände gespeichert werden sollen, sowie noch dem Verzeichnisnamen, unter dem sie angelegt werden sollen. Dabei wird eine Datei namens IFACDBRI.CFG im Hauptverzeichnis des ausgewählten Laufwerks angelegt, die der CD mitteilt, wo Ihre Spielstände liegen.

DIESE DATEI DÜRFEN SIE NICHT VERÄNDERN ODER LÖSCHEN, SOLANGE SIE DIE CD BENUTZEN WOLLEN, DA SONST IHRE SPIELSTÄNDE VERLOREN GEHEN KÖNNEN.

Das Verzeichnis, welches Ihre Spielstände beinhaltet, sollten Sie ebenfalls unverändert lassen.

Kurzbeschreibungen der Spiele

Allgemeines:

Für alle Spiele werden etwa 570K freier Hauptspeicher und eine Microsoft-kompatible Maus mit entsprechendem Maustreiber benötigt. Die Spiele lassen sich jederzeit abbrechen, und zwar mit [Strg-C] (Loom, Maniac und Zak) bzw. [Alt-X] (Monkey und Indy). Das Menü zum Laden und Speichern von Spielständen wird mit der Funktionstaste [F5] aufgerufen. Sollten Indy, Loom oder Monkey Ihre Soundkarte nicht richtig ansprechen, so können Sie dem jeweiligen Spiel beim Start mitteilen, welche Soundeinstellung verwendet werden soll. Dazu starten Sie das Spiel ein-

fach mit nachfolgendem Fragezeichen, z.B. mit "INDY ?". Sie erhalten eine Liste aller möglichen Parameter. Starten Sie das Spiel dann einfach mit Einstellungen, die für Ihren Rechner korrekt sind. Übrigens werden die Spiele wie gehabt mit den Kommandos aus dieser Kurzbeschreibung gestartet und nicht mit dem Kommando, das bei der Befehlsliste als Beispiel angezeigt wird; um also Loom mit Adlib-Sound zu spielen, geben Sie bitte "LOOM a" ein und NICHT "LOOMEXE a".

1. Indiana Jones & the Last Crusade

Starten des Spiels: INDY

Systemanforderungen:

- DOS 3.3, - VGA kompatible Grafikkarte, - Soundkarte (optional)

2. Loom

Starten des Spiels: LOOM

Systemanforderungen:

- DOS 3.3, - EGA kompatible Grafikkarte, Soundkarte (optional)

3. Maniac Mansion

Starten des Spiels: MANIAC

Systemanforderungen:

- DOS 3.3, - EGA kompatible Grafikkarte

4. The Secret of Monkey Island

Starten des Spiels: MONKEY

Bemerkungen:

Bei sehr schnellen Rechnern kann die automatische Soundkarten-erkennung zu Problemen führen. Schalten Sie deshalb bitte Ihren Rechner in einen langsameren Modus (Turbo-Taste). Sobald das Titelbild erscheint, können Sie wieder die hohe Rechnergeschwindigkeit einstellen.

Systemanforderungen:

- DOS 3.3, - VGA kompatible Grafikkarte, - Soundkarte (optional)

5. Zak McKracken

Starten des Spiels: ZAK

Bemerkung:

Zak McKracken aktiviert Ihre Maus nicht automatisch. Um mit Maus zu spielen, drücken Sie bitte beim Titelbild die Umschalttaste zusammen mit [M], also [SHIFT-M]. Es erscheint die Meldung "Mouse On" und von jetzt an kann das Programm mit der Maus bedient werden.

Systemanforderungen:

- DOS 3.3,- EGA kompatible Soundkarte

Anleitung für CDCOPY

Im Hauptverzeichnis der CD befindet sich ein Programm namens CDCOPY. Damit können die Spiele von der CD auf eine Festplatte kopiert werden, falls sie aufgrund Speichermangels nicht direkt von CD gestartet werden können. Das Programm wird einfach durch Eingabe von "CDCOPY" (gefolgt von [Return]) gestartet. Danach werden die auf der CD befindlichen Spiele aufgelistet. Durch Drücken der entsprechenden Zifferntaste wählen Sie das Spiel aus, das Sie kopieren möchten. Das Programm kann übrigens während jeder Eingabe durch Drücken von [Esc] abgebrochen werden. Nach einer kurzen Pause (der in etwa benötigte Speicherplatz wird ermittelt) können Sie das Laufwerk auswählen, auf das das gewählte Spiel kopiert werden soll. Ist dort genug Platz, erfolgt die Eingabe des Zielverzeichnisses. Sie können entweder die Vorgabe akzeptieren oder ein eigenes Verzeichnis vorgeben (z.B. D:\GAMES\NAME). Danach erfolgt noch eine letzte Sicherheitsabfrage: wird diese mit J für ja beantwortet, beginnt der Kopiervorgang. Danach befindet sich das gewählte Spiel im Zielverzeichnis auf der Festplatte. Um es zu starten, müssen Sie (mit dem Befehl CD) in dieses Verzeichnis wechseln, nachdem Sie auf das entsprechende Festplattenlaufwerk gewechselt haben. Gestartet wird das Spiel dann im allgemeinen mit der gleichen Eingabe wie direkt von der CD (Abweichung entnehmen Sie bitte der Kurzbeschreibung des jeweiligen Spiels).

Speicherplatzprobleme

Sollten Sie nicht genügend freien Hauptspeicher besitzen, um eines der Spiele zu starten, versuchen Sie bitte, einige Treiber (z.B. den Maustreiber) in den oberen Speicherbereich zu laden. Angaben dazu finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem Betriebssystem. Falls Sie es nicht schaffen sollten, ein Spiel von CD zu spielen, bleibt Ihnen noch die Möglichkeit der Festplatteninstallation. Dazu lesen Sie bitte den Abschnitt über das mitgelieferte Programm CDCopy, der direkt vor diesem Abschnitt in Ihrem Handbuch abgedruckt ist. Falls auch dies nicht den gewünschten Erfolg bringt, bleibt Ihnen noch die Möglichkeit, eine Bootdiskette anzufertigen. Dazu sind folgende Schritte notwendig (Bestätigen Sie alle Befehle mit der [Return]-Taste):

- Legen Sie eine (leere) Diskette in Laufwerk A
- Formatieren Sie die Diskette mit dem Befehl FORMAT A: /S, dadurch werden Sie die DOS-Systemdateien auf Ihre Bootdiskette übertragen. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.
- Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis Ihrer Systempartition mit den Befehlen C: und CD (nur falls Sie sich nicht bereits im Hauptverzeichnis befinden).
- Geben Sie dort den Befehl COPY COMMAND.COM A: ein.
- Wechseln Sie nun auf das Laufwerk A:, indem Sie A: eingeben und mit der [Return]-Taste bestätigen.

- Geben Sie nun (am A: Prompt) folgendes direkt hintereinander ein:
  COPY CON CONFIG.SYS [Bestätigen Sie mit der [Return]-Taste]
  FILES=20 [Return]
  BUFFERS=20 [Return]

Drücken Sie nun gleichzeitig die [STRG]-Taste und die [Z]-Taste und bestätigen Sie noch einmal mit der [Return]-Taste. Die geänderte Datei CONFIG.SYS wird dann auf Ihre Bootdiskette geschrieben.

- Geben Sie nun (immer noch am A: Prompt) folgendes (wie oben) ein:
  COPY CON AUTOEXEC.BAT [Return]
  PROMPT=PG [Return]
  PATH=C:\;C:\DOS [Return]

Drücken Sie nun gleichzeitig die [STRG]-Taste und die [Z]-Taste und bestätigen Sie noch einmal mit der [Return]-Taste.

Ihre Bootdiskette ist jetzt fertig. Sollte Ihnen bei der Erstellung ein Fehler unterlaufen sein, beginnen Sie nochmal von vorne (mit dem FORMAT-Befehl).

Wenn Sie über EMS-Speicher verfügen und diesen auch mit der Bootdiskette nutzen wollen, dann müssen Sie die Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT auf der Bootdiskette (WICHTIG!) entsprechend den Anweisungen im Handbuch zu Ihrer Speichererweiterung ändern.

Sie können Ihr System jetzt von der Bootdiskette aus starten, indem Sie Ihren Rechner mit dem Netzschalter ausschalten, alle Disketten aus den Laufwerken entfernen, und die Bootdiskette ins Laufwerk A: einlegen. Schalten Sie dann (mit eingelegter Diskette) Ihren Rechner wieder ein. Ihr System wird dann von Diskette aus gestartet und Ihr Hauptspeicher sollte jetzt den meisten Anforderungen genügen.

WICHTIG:

Wenn Sie Ihr System mit der Diskette booten, wird Ihr CD-ROM Laufwerk wahrscheinlich nicht ansprechbar sein, daher ist diese Option nur sinnvoll, wenn Sie vorher das Spiel auf Festplatte installiert haben. Näheres dazu erfahren Sie im Abschnitt über das mitgelieferte Programm CDCOPY. Noch ein Hinweis: MS-DOS 6.0 wird mit dem Speichermanager MEMMAKER ausgeliefert. Näheres dazu erfahren Sie in Ihrer System-Dokumentation.

Softgold Computerspiele GmbH

Projektleitung: Thomas Brockhage; Lektorat: Annette Khartabil;
Koordination: Kristin Dodt; Gestaltung: Oliver Dannat, Matthias Berghaus;
Produktion: Matthias Berghaus; Litho: DTK-Publishing-Service

LUCASARTS™

CLASSIC ADVENTURES

SOFTGOLD COMPILATION

Published by SOFTGOLD